Ergebnisprotokoll  
Erste Besprechung über das Sport Challenge Projekt der Firma doubleSlash

Ort, Datum, Uhrzeit: Feuerbach, 30.03.2023, 13 Uhr – 16 Uhr  
Thema des Meetings: Sport Challenge Projekt

Tagesordnungspunkte (TOP):  
1. Projekt Auswahl  
2. Architektur / Technische Umsetzung  
3. UML-Diagramm  
4. Ablaufdiagramm

TOP 1: Projekt Auswahl  
Beschluss: Sport Challenge Projekt anstatt das Turnier Projekt, wöchentliche Meetings donnerstags ab 11:30 Uhr  
Verlauf: Zurückgelegte Strecke, entweder zu Fuß, Rad o.ä. wird in eine Webanwendung eingetragen. Je nach Sportart mit einem Faktor multipliziert und dem Punktekonto gutgeschrieben. Mehrere Teams treten gegeneinander an und das Team mit den meisten Punkten gewinnt ein Essen. Der gesamte Punktestand wird in Geld umgerechnet und gespendet.

TOP 2: Architektur / Technische Umsetzung  
Beschluss: Spring Boot (Backend), React (Frontend), PostgreSQL/MySQL, SAML  
Weiteres Vorgehen: Vertraut werden mit den Frameworks und Databases

TOP 3: UML-Diagramm  
Beschluss: Skizzierung vor Ort  
Weiteres Vorgehen: Skizzierung in Draw.io, User Stories

TOP 4: Ablaufdiagramm  
Beschluss: Skizzierung vor Ort  
Weiteres Vorgehen: Skizzierung in Draw.io